

TENNIS DE TABLE		Principes d'élaboration de l'épreuve:		Caractéristiques de l'élève obèse:	
Compétence attendue		x Les candidats sont regroupés en poules mixtes ou non, de niveau homogène.		Cet élève peut pratiquer sans risque pour ses articulations s'il veille à répartir son poids de corps sur ses 2 jambes. Les déplacements latéraux dynamiques, en pas sautés, chassés, croisés ainsi que les fentes latérales amples, avec des blocages, amènent à concentrer le poids du corps sur un seul appui et créer ainsi des surcharges articulaires importantes (risque de douleurs et traumatismes). Il lui faut pratiquer en évitant d'avoir à jouer des balles trop désaxées.	
Niveau 3: Utiliser des placements de balles variés et des accélérations sur les balles favorables pour être à l'initiative du point et chercher à gagner.		x Une rencontre se joue en deux sets gagnants de 11 points avec 2 points d'écart. Le changement de service s'effectue tous les deux points sauf en cas d'égalité à 10 où le service devient alterné.		Aménagement de l'épreuve: Les renvois de l'adversaire doivent être orientés entre les 2 points extrêmes de la ligne de fond de table (balles franchissant les bords latéraux de la table interdites) Seul l'élève inapte partiel est évalué avec ce règlement. Ses adversaires, subissant une forte contrainte dans leur jeu, ne le sont pas.	
Points à affecter		Compétence de niveau 3 en cours d'acquisition		Compétence de niveau 3 acquise	
		De 0 à 9 pts		De 10 à 20 pts	
12 pts	LES ECHANGES dans le duel	Le service est une simple mise en jeu. Les placements de balle intentionnels sont peu variés. Le rythme des échanges est lent et les actions sur la balle sont réactives.		Le candidat varie ses services en profondeur ou en direction afin d'entrer d'emblée dans le duel. L'alternance volontaire des placements de balle et les accélérations soudaines sont souvent décisives.	
	PLACEMENT DEPLACEMENT REPLACEMENT dans l'axe antéro-postérieur	Le candidat, souvent « collé » à la table, garde le même placement (de face) en coup droit et en revers. Les déplacements, lorsqu'ils sont observés, s'engagent tardivement après la frappe adverse.		Le candidat adopte un placement différencié en coup droit et en revers surtout lorsqu'il est en situation favorable. Le candidat se replace rapidement dans l'axe de la table, reste mobilisé entre 2 frappes.	
8 pts	GAIN DES RENCONTRES	La note est mise selon la stratégie de rupture établie par le candidat en tenant compte de l'avantage acquis par la réduction de sa cible			
		La rencontre est remportée grâce à de nombreuses fautes adverses non provoquées. Le candidat ne profite pas de l'avantage de sa table réduite		La rencontre est remportée grâce à l'exploitation de balles favorables occasionnellement provoquées. Le candidat profite de l'avantage de sa table réduite inégalement au cours de l'échange	
				Le candidat utilise la variation de services en profondeur et en direction pour prendre l'initiative. De réels effets apparaissent, notamment au service. Les trajectoires s'aplatissent et le candidat peut répondre à une première accélération. Le candidat systématise un placement efficace sur les différentes balles reçues qui ont des vitesses, effets et profondeurs variées Début de replacement systématique dès la frappe. Déplacements en profondeur rapides et économiques	
				La rencontre est remportée en provoquant régulièrement l'apparition de balles favorables. La table réduite permet au candidat de construire plus facilement la rupture	