

Badminton 3ème

Critères		1- Servir de manière efficace	2- Maîtriser la production de frappes variées	3- Placement/déplacement/replacement	4- Etre efficace (gain des matchs)	5- Observer et analyser	6- Connaître et appliquer le règlement
		<i>en situation de match</i>	<i>(parmi Service, Dégagement, Lob, Amorti, Contre-Amorti et Smash)</i>	<i>en situation de match</i>	<i>Système de matchs par défi style « ATP »</i>	<i>à partir de fiches d'observations portant sur la variété des frappes, les cibles et des analyses sur des résultats de matchs</i>	<i>En situation de joueurs co-arbitres ou arbitre neutre</i>
Maîtrise insuffisante	★ ● ● ● ●	Mon service n'est pas toujours réglementaire (moins de 2/3)	Trajectoires rectilignes et « centrées », très peu de variété (2 frappes ou moins sont maîtrisées)	Pas ou peu de déplacement, réactions tardives.	Fonction du classement à la fin du cycle et/ou de l'évaluation et du niveau des adversaires	Remplissage parcellaire des fiches, observations non fiables	Connaissance parcellaire du règlement, ne corrige pas l'erreur d'un adversaire, reprend un volant manifestement faux (au service par exemple). N'est pas fiable dans le comptage des points.
Maîtrise fragile	★★ ● ● ●	Mon services est presque toujours réglementaire	Maîtrise de 3 frappes	Se déplace dans l'espace proche, cherche à se replacer		Remplissage correct des fiches et observations fiables mais analyses peu pertinentes ou superficielles	Bonne connaissance des règles principales (limites et service) mais des erreurs dans leur application. Compte les points sans se tromper.
Maîtrise satisfaisante	★★★ ● ●	Idem+ Je ne me mets pas en difficulté sur mon service	Maîtrise de 4 frappes ou plus OU 3 frappes avec cibles variées	Se déplace sur tout le terrain, se replace quasi-systématiquement après chaque frappe sans temps de retard		Observations fiables, est capable d'analyser le résultat d'un match à partir de ses observations et/ou de celles d'un observateur	Connait et applique le règlement, énonce le score à chaque échange
Très bonne maîtrise	★★★★ ●	Idem+ je mets mon adversaire en difficulté sur mon service	Maîtrise de 4 frappes ou plus avec grande dispersion des cibles	idem+ ajuste son replacement en fonction de la situation		Idem+ utilise ses observations pour conseiller un camarade et/ou ajuster son projet de jeu	Connait, applique et exploite à son avantage le règlement. Enonce le score à voix haute en commençant par celui du serveur.
Domaines du Socle		D1-4 « MOTRICITE »				D2- « OUTILS »	
Attendus de fin de cycle (programmes EPS)		A1- Réaliser des actions décisives en situation favorable afin de faire basculer le rapport de force en sa faveur			A4- Observer A5- Savoir analyser le résultat d'une rencontre avec objectivité		A4- Co-arbitrer
Compétences travaillées (programmes EPS)		CT 1a- Acquérir des techniques spécifiques pour améliorer son efficacité CT 2b- Répéter un geste sportif pour le stabiliser et le rendre plus efficace (service et production de frappes)			CT 2d- Utiliser des outils pour évaluer son action et celles des autres. CT 1d- Utiliser un vocabulaire adapté pour décrire la motricité d'autrui (NE)		CT 3a- Respecter, construire et faire respecter le règlement