

#### FICHE CANDIDAT

#### **COMPETENCES ATTENDUES :**

Proposer, mener à leur terme ou adapter en cours de match des projets tactiques pour obtenir le gain de rencontre face à des adversaires identifiés et de niveau proche.

#### **NIVEAU 4 :**

Faire des choix tactiques, et produire des frappes variées en direction, longueur et hauteur afin de faire évoluer le rapport de force en sa faveur.

#### **DESCRIPTIF DE L'ÉPREUVE :**

Les candidats sont regroupés en poules mixtes de niveau homogène. Dans chaque poule, le candidat dispute plusieurs matchs contre des adversaires de niveau très proche. Une rencontre se joue en 2 sets gagnants de 11 points. Chaque échange donne lieu à un point.

**Efficacité des choix stratégiques et engagements dans le duel :** Pour chaque match réalisé, l'évolution du score détermine le nombre de points obtenus en fonction du niveau du candidat.

**Qualité des techniques au service de la tactique :** Les évaluateurs apprécieront la puissance des frappes, les vitesses et longueurs de trajectoires ainsi que la vitesse des déplacements au regard de ce qu'il est légitime d'attendre des filles d'une part et des garçons d'autre part.

**Gain des rencontres :** A l'issue de l'épreuve, un classement général (Filles / Garçons séparé) donne lieu à une première note (3/20) et un classement au sein de chaque poule donne lieu à une seconde note (2/20). Des rencontres inter poules (par exemple entre le dernier de la poule A et le premier de la poule B) peuvent être envisagées pour affiner ce classement qui sert de critère pour cette portion de note. L'attribution des points est corrélée avec les autres indicateurs, en particulier techniques et tactiques.

#### **L'ÉPREUVE SE DEROULE EN 4 ETAPES :**

**ETAPE 1.** Appel et échauffement généralisé

**ETAPE 2.** Rassemblement des candidats et ré-explication du déroulement de l'épreuve.

**ETAPE 3.** Echauffement spécifique : 2 joueurs par demi-terrain. Pendant cet échauffement spécifique les jurés procèdent à un pré-classement hiérarchisé des candidats afin de les placer sur les terrains de la montante / descendante qui suit.

Classement des joueurs en montante / descendante sur des séries de match de 3 minutes sur terrain entier. Les joueurs sont répartis à 4 par terrains et jouent chacun une rencontre à chaque série. Ces séries de 2 rencontres donnent lieu successivement à une redistribution des joueurs (deux montent, deux descendent). Lors des premières rencontres, en cas d'écarts de score importants, le jury peut faire monter ou descendre un candidat de plus d'un terrain pour accélérer la hiérarchisation des niveaux. 5 ou 6 séries maximum sont réalisées. (avec changement de rôle joueur-arbitre) (environ 30 à 45 minutes)

**ETAPE 4.** A l'issue de ces matchs de classement, les joueurs sont distribués en poules. Dans chaque poule chaque candidat rencontre les autres selon le règlement suivant :

Match en 2 sets gagnants de 11 points.

- En cas de deux matchs consécutifs pour un même joueur, un temps de récupération de 3 minutes lui est accordé.
- Au cours de ces matchs, les examinateurs de table, évaluent les niveaux de compétence des candidats

#### **MATERIEL A PREVOIR :**

Par le candidat : une raquette et un volant.