

FICHE CANDIDAT

COMPETENCES ATTENDUES :

Proposer, mener à leur terme ou adapter en cours de match des projets tactiques pour obtenir le gain de rencontre face à des adversaires identifiés et de niveau proche.

NIVEAU 4 :

En jouant sur des rotations associées à des placements de balle et des accélérations (vitesse) pour faire évoluer le rapport de force en sa faveur.

DESCRIPTIF DE L'ÉPREUVE :

Les candidats sont regroupés en poules mixtes ou non de niveau homogène. Dans chaque poule, le candidat dispute plusieurs matchs contre des adversaires de niveau très proche. Une rencontre se joue en 2 sets gagnants de 11 points. Chaque échange donne lieu à un point.

Gestion du rapport de Force : A l'issue du premier set le candidat analyse la séquence qui vient de se dérouler et propose une stratégie pour la séquence suivante.

Qualité des techniques au service de la tactique : Les évaluateurs apprécieront la puissance des frappes, les vitesses et longueurs de trajectoires ainsi que la vitesse des déplacements au regard de ce qu'il est légitime d'attendre des filles d'une part et des garçons d'autre part (ex : la vitesse moyenne d'un smash de fille est moins importante que la vitesse moyenne d'un smash de garçon).

Efficacité des choix stratégiques et engagement dans le duel (5/20)

Gain des rencontres : A l'issue de l'épreuve, un classement général (Filles / Garçons séparé) donne lieu à une première note (3/20) et un classement au sein de chaque poule donne lieu à une seconde note (2/20). Des rencontres inter poules (par exemple entre le dernier de la poule A et le premier de la poule B) peuvent être envisagées pour affiner ce classement qui sert de critère pour cette portion de note. L'attribution des points est corrélée avec les autres indicateurs, en particulier techniques et tactiques.

L'ÉPREUVE SE DÉROULE EN 5 ÉTAPES :

ÉTAPE 1. Appel et échauffement généralisé

ÉTAPE 2. Rassemblement des candidats et ré-explication du déroulement de l'épreuve.

ÉTAPE 3. Echauffement spécifique : 4 joueurs par table. Pendant cet échauffement spécifique les jurés procèdent à un pré-classement hiérarchisé des candidats afin de les placer sur les tables de la montante / descendante qui suit. Classement des joueurs en montante / descendante sur des séries de match de 3 minutes. Les joueurs sont répartis à 4 par table et jouent chacun une rencontre à chaque série. Ces séries de 2 rencontres donnent lieu successivement à une redistribution des joueurs (deux montent, deux descendent). Lors des premières rencontres, en cas d'écarts de score importants, le jury peut faire monter ou descendre un candidat de plus d'une table pour accélérer la hiérarchisation des niveaux. 5 ou 6 séries maximum sont réalisées. (avec changement de rôle joueur-arbitre) (environ 30 à 45 minutes)

ÉTAPE 4. A l'issue de ces matchs de classement, les joueurs sont distribués en poules Dans chaque poule chaque candidat rencontre les autres selon le règlement suivant :

Match en 2 sets gagnants de 11 points.

- En cas de deux matchs consécutifs pour un même joueur, un temps de récupération de 3 minutes lui est accordé.
- Au cours de ces matchs, les examinateurs de table, évaluent les niveaux de compétence des candidats

MATERIEL A PREVOIR :

Par le candidat : une raquette et une balle.