

**FICHE DE NOTATION**

Nom : ..... Prénom : .....

Etablissement fréquenté (candidats inscrits dans un établissement scolaire pour l'année en cours):  
.....

Les rencontres se jouent en un minimum de 2 sets gagnants de 11 points chacun.

Dans chaque rencontre le candidat dispose d'un instant entre deux sets pour noter les points forts et faibles de son jeu et de celui de son adversaire. Il est noté : pour 50% sur le volume et le rythme de jeu, pour 30% sur le gain des rencontres, pour 20% sur l'analyse des rencontres.

Éléments à évaluer	Niveau 1 non atteint	Niveau 1	Niveau 2	Note
<b>Volume et rythme de jeu</b>				
<u>Utilisation de la surface de jeu</u>	→ 1 pt	→ 3 pts	→ 5 pts	<input type="text"/> pts (sur 10 pts)
	Placement aléatoire des balles ou utilisation unique de l'axe central	Les balles sont placées de façon intentionnelle. Espaces privilégiés : arrière et latéraux	Balles placées en utilisant toutes les dimensions de la table	
<u>Prise d'initiative</u>	→ 1 pt	→ 3 pts	→ 5 pts	<input type="text"/> pts (sur 10 pts)
	Jeu d'échange avec une fréquence lente, se concluant par une faute directe	Jeu d'échange avec accélération de la fréquence d'échange pour rompre	Recherche d'une rupture d'échange par des accélérations et/ou des effets sur la balle	

	Performance						<input type="text"/> Pts (sur 6 pts)
	De 0 à 2,5 pts		De 2,5 à 4,5 pts		De 4,5 à 6 pts		
	Sets gagnés	Points	Sets gagnés	Points	Sets gagnés	Points	
<u>Gain des rencontres</u>	0	0.5	0	2.5	0	4.5	
	1	1	1	3	1	5	
	2	1.5	2	3.5	2	5.5	
	3	2	3	4	3	5.5	
	4	2.5	4	4.5	4	6	

Analyse des rencontres et arbitrage				
<u>Analyse du jeu</u>	0	→ 1 pt	→ 2 pts	<input type="text"/> pts (sur 4 pts)
	Analyse inexistante du jeu de l'adversaire	Analyse du jeu de l'adversaire avec réponses + ou - adaptées	S'adapte et met en jeu une stratégie lucide	
<u>Arbitrage</u>	0	→ 1 pt	→ 2 pts	<input type="text"/> pts (sur 4 pts)
	inexistant	Connaissance minimale des règles pour assurer le jeu	Prend des décisions et argumente son arbitrage	

<b>Observations éventuelles</b>	<b>Note finale</b>
	/20